

MUOVERTI A LECCO È UN GIOCO !

Competizione tra scuole superiori

Accetta la sfida
per una **mobilità sostenibile**
e vinci con la tua classe
fantastici premi!



HIGH SCHOOL CHALLENGE

LECCO



Obiettivi, risultati e premiazione
6 giugno 2024

Partecipazione e impatto

Risultati di partecipazione e impatto,
valutazioni dei partecipanti

Partecipazione e impatto



34

SQUADRE



500

PARTECIPANTI



98

SFIDE VINTE



25

CO2 RISPARMIATA (T)



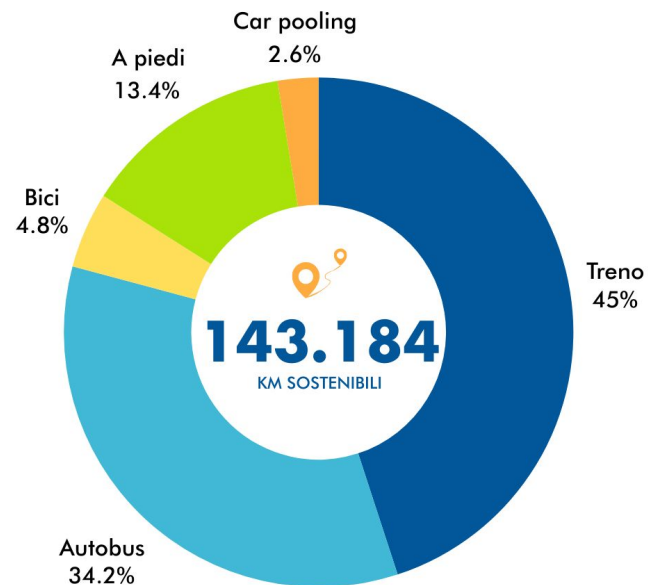
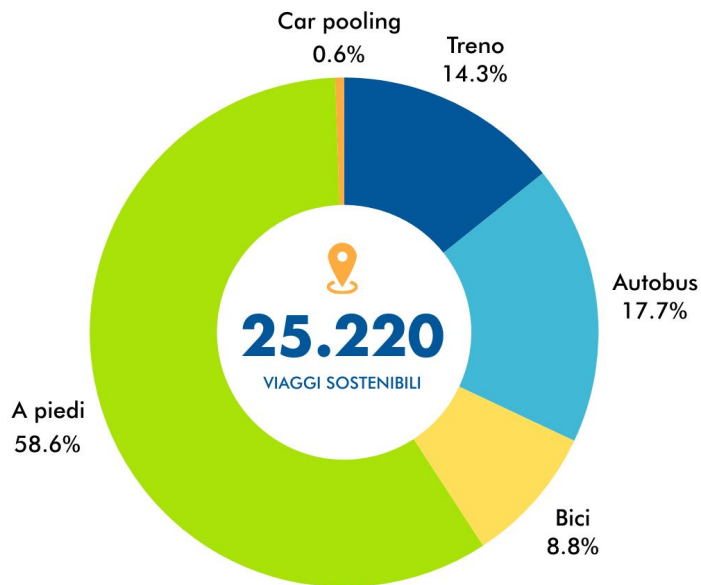
25.220

VIAGGI SOSTENIBILI



143.184

KM SOSTENIBILI





Premi di squadra



Premi di classifica finale High School Challenge Lecco 2024

- Squadre studenti:
 - **1^ squadra classificata:** Soggiorno residenziale di una notte per la squadra in autogestione presso l'ostello EREMO DEL MONTE BARRO gestito da Legambiente Lecco con incontro con volontari progetti Europei
 - **2^ squadra classificata:** Pizzata di squadra presso PIZZERIA FIORE- cucina in libertà
 - **3^ squadra classificata:** Esperienza ambientale di gruppo nel Parco Monte Barro con gli esperti della Cooperativa ELIANTE
 - **4^ squadra classificata:** Un ingresso gratuito a uno spettacolo della Stagione serale di Teatro Invito 2024/25 per il gruppo
 - **5^ squadra classificata:** Incontro allo Spazio Volante di Libreria Volante per presentazione e consegna dei Libri offerti
- Squadre docenti
 - **1^ squadra classificata:** Aperitivo di squadra presso PIZZERIA FIORE cucina in libertà



Menzioni speciali (riservato alle squadre studenti)

1. **Mobilità attiva:** Serata sotto le stelle per il Team classificato presso il Planetario di Lecco (Gruppo Astrofili DEEP Space)
 - Vince la Squadra che, durante l'intera durata del Gioco, ha fatto il maggior numero di km attivi (a piedi o in bici)
2. **Partecipazione e costanza:** Experience di STEP FuturAbility District (Step- Fastweb)
 - Vince la Squadra che, durante il Gioco, dimostra una partecipazione alta e costante (maggior numero di utenti attivi, in rapporto al totale degli studenti nella classe, calcolato come media sulle settimane di Gioco)
3. **Impatto CO2:** Un gadget individuale a tutti i membri della squadra (LEGEA)
 - Vince la Squadra che, durante l'intera durata del Gioco, ha risparmiato la maggior quantità di CO2

